

# Regulamin szkolnego konkursu "Moja szkoła w Minecraft"

1. Organizatorem szkolnego konkursu „Moja szkoła w Minecraft” zwanego dalej Konkursem, jest Szkoła Podstawowa nr 23 im. „Dzieci Świata” w Gdańsku.
2. Nadzór nad przebiegiem Konkursu sprawuje Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
3. Celem Konkursu jest aktywizacja uczniów do kreatywnego korzystania z gry Minecraft w celu realizacji autorskich projektów architektonicznych, a także propagowanie wiedzy na temat swojej szkoły.
4. Konkurs polega na odwzorowaniu budynku szkoły SP23 przy ul. Opacka 7 wraz z boiskiem. Budowla powinna cechować się jak najwyższym poziomem odzwierciedlenia oryginału.
5. W Konkursie mogą wziąć udział wszyscy uczniowie klas 4-8 indywidualnie i zespołowo (maksymalnie 6 osób w drużynie).
6. Udział w konkursie jest całkowicie dobrowolny oraz darmowy.
7. Konkurs odbędzie się w terminie od dnia 22 marca 2021 r. do dnia 22 maja 2021 r. do godziny 23.59.
8. Zgłoszenie budowli polega na nagraniu filmiku (na którym uczestnik zwiedza zaprojektowany budynek SP23) i przesłanie go na adres e-mail [a.kaminska@sp23.edu.gdansk.pl](mailto:a.kaminska@sp23.edu.gdansk.pl).
9. Praca powinna zostać wykonana w oryginalnej i niemodyfikowanej wersji Minecraft. Nie można stosować dodatkowych modów oraz pluginów.
- 10. Każdy uczestnik/uczestnicy konkursu może zbudować tylko jeden obiekt.**
11. Po wysłaniu pracy do Konkursu Uczestnik nie ma możliwości dokonywania zmian w zgłoszonym projekcie.
12. Nieprawidłowo przesłane pliki nie będą podlegać ocenie Komisji Konkursowej.
13. Prace złożone po terminie nie biorą udziału w Konkursie.
14. Za dokonanie oceny przesłanej pracy i przyznanie nagród odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.
15. Decyzja Komisji Konkursowej jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.