REGULAMIN KONKURSU INFORMATYCZNEGO

„Magia Świąt w grafice komputerowej”

1. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu są nauczyciele informatyki.

2. Cele konkursu

1. Rozwijanie kreatywności i wyobraźni uczniów.
2. Doskonalenie umiejętności posługiwania się programami graficznymi.
3. Rozwijanie zainteresowań związanych z grafiką komputerową.
4. Kultywowanie tradycji i atmosfery Świąt Bożego Narodzenia.
5. Promowanie samodzielności i twórczego podejścia do pracy.

3. Uczestnicy konkursu

Konkurs skierowany jest do uczniów klas IV-VIII szkoły podstawowej.

4. Tematyka i technika wykonania prac

Tematem konkursu jest grafika komputerowa związana ze Świętami Bożego Narodzenia.

Obowiązują dwie kategorie wiekowe:

Kategoria I - klasy IV-VI

- Praca musi być wykonana techniką PIXEL ART, czyli z wykorzystaniem charakterystycznych pikseli tworzących obraz.
- Uczniowie mogą korzystać z dowolnego programu graficznego umożliwiającego wykonanie grafiki pikselowej.

Kategoria II - klasy VII-VIII

- Praca może być wykonana dowolną techniką komputerową, w wybranym programie graficznym.
- Dopuszcza się wykorzystanie różnych narzędzi i efektów graficznych.

5. Warunki uczestnictwa

1. Każdy uczestnik może zgłosić jedną, samodzielnie wykonaną pracę.
2. Praca musi być oryginalna i wykonana przez uczestnika konkursu.
3. Nie dopuszcza się prac wygenerowanych przez sztuczną inteligencję (AI), w całości ani w części.

4. Prace powinny być zapisane w formacie JPG, PNG lub PDF.
5. Praca powinna być opatrzona imieniem i nazwiskiem autora oraz klasą.

6. Termin i sposób dostarczenia prac

1. Termin oddania prac: **piątek, 13 grudnia**.
2. Prace należy przekazać nauczycielom informatyki lub przesłać pocztą elektroniczną na adres:

a.szembowska@lo21.edu.gdansk.pl

3. W przypadku przesłania pracy pocztą elektroniczną w temacie wiadomości należy wpisać: „Konkurs - grafika bożonarodzeniowa”.

7. Kryteria oceny prac

Komisja konkursowa będzie oceniać prace według następujących kryteriów:

- zgodność z tematyką konkursu,
- kreatywność i oryginalność pomysłu,
- estetyka i staranność wykonania,
- umiejętność wykorzystania narzędzi graficznych,
- samodzielność wykonania pracy.

8. Rozstrzygnięcie konkursu i nagrody

1. Oceny prac dokona komisja konkursowa powołana przez organizatora.
2. W każdej kategorii zostaną wyłonieni laureaci.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość przyznania wyróżnień.
4. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na Facebooku i stronie internetowej szkoły.
5. Laureaci otrzymają dyplomy oraz nagrody.

9. Postanowienia końcowe

1. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Prace niespełniające wymagań regulaminu mogą zostać wykluczone z konkursu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do prezentacji zgłoszonych prac na terenie szkoły oraz na stronie internetowej szkoły, z podaniem imienia, nazwiska i klasy autora.
4. W sprawach nieujętych w regulaminie decyzję podejmuje organizator konkursu.